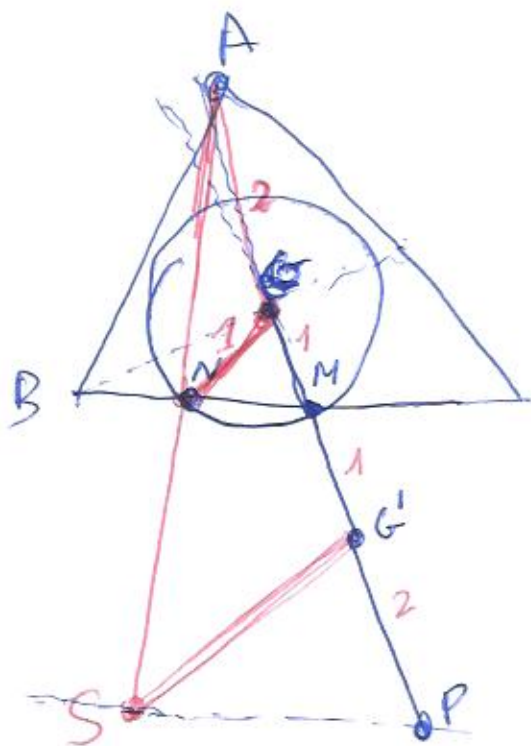


3º



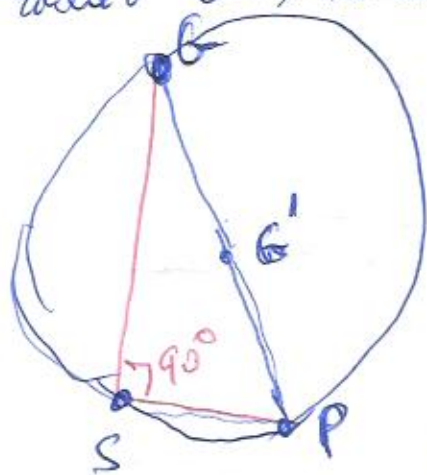
Construimos el pto G' situado en la recta AG a la misma longitud de GM . Por lo que tenemos que $\overline{GG'} = \overline{AG}$
 De ello deducimos que los triángulos $\triangle AGN$ y $\triangle AG'S$ son semejantes (1)

Construimos P en la intersección de la recta AP y la recta SP que es la paralela a BC por S .

Tenemos que los triángulos $\triangle GNM$ y $\triangle G'SP$ son semejantes. (2). luego $\overline{GS} = \overline{G'P}$

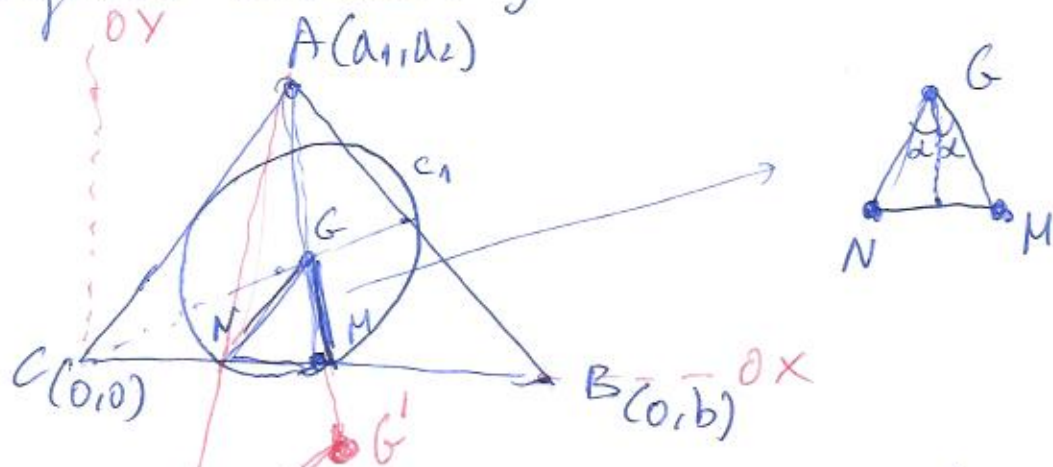
También tenemos que $\triangle ANM$ es semejante a $\triangle ASP$ y de razón $r=2$ ya que $\overline{AN} = \overline{NS}$. Por lo que tenemos que $\overline{AM} = \overline{MP} \Rightarrow \overline{G'P} = \overline{AG} = \overline{GG'}$

Con todo lo anterior tenemos que $\overline{GG'} = \overline{SG'} = \overline{PG'}$
 Por lo que si construimos la circunferencia de centro G' y radio $G'P$, tenemos que el ángulo que forman GS y SP es de 90°



Y como SP es paralela a BC obtenemos que GS es perpendicular a BC con lo que demostramos el apartado b.

a) Para hallar las coordenadas de S nos podemos apoyar en la construcción anterior.
 Sin pérdida de generalidad situamos C en el origen de coordenadas y la recta BC ~~sea~~ ^{en} el eje OX



Por simetría, vemos que \vec{BM} y \vec{GN} tienen la misma coordenada y y la coordenada x cambiada de signo.
 O sea si $\vec{BM}(v_1, v_2) \Rightarrow \vec{GN}(-v_1, v_2)$. Y lo mismo sucede con $\vec{G'S}$ y $\vec{G'P}$ (Notar que solo es válido con esa posición de los ejes).
 Podemos hallar S de diferentes métodos:

① Hallamos N como la intersección de c_1 y r_{BC} , luego hallamos S.

② Hallamos G' y le ~~sumamos~~ ^{trasladamos} el vector $\vec{G'S}$.

MÉTODO 2: $\vec{G'P} = \vec{AG}$ $G = \left(\frac{b+a_1}{3}, \frac{a_2}{3}\right)$

$$\vec{OG'} = \vec{OG} + \vec{AG} = \left(\frac{b+a_1}{3}, \frac{a_2}{3}\right) + \left(\frac{b+a_1}{3} - a_1, \frac{a_2}{3} - a_2\right) =$$

$$= \left(\frac{2b}{3} + \frac{2a_1}{3} - a_1, -\frac{a_2}{3}\right) = \left(\frac{2b}{3} - \frac{a_1}{3}, -\frac{a_2}{3}\right)$$

$$\vec{G'P} = \vec{AG} = \left(\frac{b}{3} - \frac{2a_1}{3}, -\frac{2a_2}{3}\right) \Rightarrow \vec{G'S} = \left(-\frac{b}{3} + \frac{2a_1}{3}, -\frac{2a_2}{3}\right)$$

Y obtenemos:

$$\vec{OS} = \vec{OG}' + \vec{G}'S = \left(\frac{2b}{3} - \frac{a_1}{3}, -\frac{a_2}{3}\right) + \left(-\frac{b}{3} + \frac{2}{3}a_1, -\frac{2a_2}{3}\right)$$

$$= \left(\frac{1}{3}(b+a_1), -a_2\right) = S$$

Método 2: $r^2 = |GM|^2 = \left(\frac{b}{2} - \frac{b+a_1}{3}\right)^2 + \left(\frac{a_2}{3}\right)^2$

luego $C_1 \equiv \left(x - \frac{b+a_1}{3}\right)^2 + \left(y - \frac{a_2}{3}\right)^2 = r^2$

Hallamos $N = C_1 \cap C_B$ $\Rightarrow \left(x - \frac{b+a_1}{3}\right)^2 + \left(-\frac{a_2}{3}\right)^2 = \left(\frac{b}{2} + \frac{b+a_1}{3}\right)^2 + \left(\frac{a_2}{3}\right)^2$

$\Rightarrow \begin{cases} x - \frac{b+a_1}{3} = \frac{b}{2} - \frac{b+a_1}{3} \Rightarrow \text{Obtenemos } M \\ x - \frac{b+a_1}{3} = -\frac{b}{2} + \frac{b+a_1}{3} \Rightarrow x = -\frac{b}{2} + \frac{2}{3}(b+a_1) \end{cases}$

luego $N \left(-\frac{b}{2} + \frac{2}{3}(b+a_1), 0\right)$

Hallamos $\vec{AN} = \left(\frac{1}{3}(b+a_1) - a_2\right) = \left(-\frac{b}{2} + \frac{2}{3}b - \frac{1}{3}a_1, -a_2\right)$

$$\vec{OS} = \vec{ON} + \vec{AN} = \left(-b + \frac{4}{3}b + \frac{1}{3}a_1, -a_2\right) =$$

$$= \left(\frac{1}{3}b + \frac{1}{3}a_1, -a_2\right) = S$$